

Competition Discipline

Boulder

Principles

- Common competition rules are used
- Crash pads are used for safety
- 4 to 8 moves per problem/boulder
- Categories f+m: heat U08, U10, U12, U14, U16, H16 >
- Only wall, volumes, holds and footholds may be used
- Jump altitude: < U12 \cong 1,5 m, U14 \cong 2 m, > U16 \cong 3 m (\pm 20cm)
- Appealing is only 2 min. after the scoring round!
- Every scoring round lasts about 90 min (at least 30 min)
- Organizational details are communicated during the meeting of team managers

Scoring

- 'Top' is awarded only if the top-hold is being HELD 2 sec. with BOTH HANDS
- 'Zone' is awarded only if the zone-hold 2 sec. is HELD
- In both cases judges' confirmation is obligatory
- score calculation: 1. top $\uparrow\triangledown$, 2. zone $\uparrow\triangledown$, 3. t-attempt $\downarrow\triangle$, 4. z-attempt $\downarrow\triangle$
- no semi-finals & no finals

Qualifying round – 8 to 10 problems / flash without lead-climb:

- Total climbing time per heat is about 90 min (at least 30 min)
- Neither starting order nor problem order is prescribed
- Only the judge can allow start
- After every single try starters have to be switched
- Maximizing tries at problems = 10
- No final
- With the same height (placement)
- No super finale + no timekeeping

Presentation ceremony – attendance obligatory!!!

- Individual
- Team rankings
- Awarding of cup-points for group results

Wettbewerbs-Disziplin

Boulder (*Geschicklichkeitsklettern*)

Prinzipielles

- Grundsätzlich gelten die allgemeinen Wettbewerbsregeln
- Absprung-Sicherung erfolgt mittels Weichsprungmatten
- 4 bis 8 Züge je Problem (BOULDER)
- Altersklassen f+m: U08, U10, U12, U14, U16, H16 >
- Es dürfen ausschließlich Wand/Volumen/Griffe/Tritte genutzt werden
- Absprung-Höhen: < U12 \cong 1,5 m, U14 \cong 2 m, > U16 \cong 3 m (\pm 20cm)
- Einsprüche müssen 2 Minuten nach dem Wertungsdurchgang erfolgen!
- Der Wertungsdurchgang dauert ca. 1:30h (mindestens jedoch 00:30h)
- Technische Details bei der Mannschaftsführerbesprechung

Wertung

- Top gilt nur dann, wenn „BEIDHÄNDIG“ der Topgriff 2 Sek. „GEHALTEN“ wird
- Zone gilt nur dann, wenn der Zonengriff 2 Sek. „GEHALTEN“ wird
- Als „GEHALTEN“ gilt nur dann, wenn dies vom Schiedsrichter bestätigt wird
- Wertung: 1. Top $\uparrow\triangledown$, 2. Zone $\uparrow\triangledown$, 3. Top-Versuche $\downarrow\triangle$, 4. Zone-Versuche $\downarrow\triangle$
- Kein Halbfinale & kein Finale

Im Wertungsdurchgang – 8 bis 10 Probleme / flash ohne Vorklettern:

- Gesamtkletterzeit beträgt je Klasse ca. 1:30h (*mind. 00:30h*)
- Start- und die Problemreihenfolge wird nicht geregelt
- Die Starterlaubnis wird nur durch den Schiedsrichter erteilt
- Der Starter-Wechsel erfolgt nach jedem Versuch
- Maximierung der Versuche an einem Problemen = 10
- Kein Finale
- Ohne Superfinale u. ohne Zeitmessung

Siegerehrung – Anwesenheit erforderlich!!!

- Einzelwertung
- Teamwertung
- Vergabe von Cup-Punkten für die Gesamtwertung